SAMSON AUROUX

Né le 14.05.1994

1 Quai Huber Prom,
Peniche Europa,
33300, Bordeaux

0628337227
samson.auroux@gmail.com

Twitter :

@samson_auroux

Portfolio :

samson-auroux.fr

FORMATIONS

2018 : Dnsp, option design graphique multimédia, félicitations du jury, École Supérieure d'Art des Pyrénées

2013 : Mise à niveau en art appliqué, ECV, Bordeaux

2012 : Bac SSI, Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux

PASSIONS

Dessin, Sport, Voyage, Film, Jeu vidéo, Animation, Sérigraphie, Cuisine

PRESSES

Nivel Oculto,
Rock Paper Shotgun

COMPÉTENCES

#Graphisme print :

* Logiciels maitrisés :

Photoshop, indesign, Illustrator, Sérigraphie

* Expériences :

- juillet - août 2015 : Éditions Cornélius, Bordeaux :

Au cours de mon stage, j'ai peu travailler sur diverses bandes dessinées parus chez les éditions Cornélius. J'ai peu mettre à profils mes compétences de mise en pages et de retouche d'images.

- Novembre - Decembre 2019 : Case Law Analytics, Réalisation d'icônes et d'illustrations pour leur nouveau site.

#Game Design et Animation :

* Expériences :

- février - juin 2017 : Cosmografik, ***Vandals***, Paris :
Réalisation de diverses tâches sur Unity et photshop pour le jeu ***Vandals.***

- 2019 : développement ***Au fil de l'eau***

Au fil de l'eau est un jeu vidéo que j'ai imaginé et réalisé en 2019. J'ai fait appel à un musicien pour m'aider sur ce projet, le reste, je m'en suis occupé :
créations graphiques 2d et 3d, programmation en c#

- octobre - décembre 2019 : Arte, ***Sadhana***
Level Art sur unity et assets sur photoshop

- 2020-2021 : développement ***Adriatic Pizza***

- 2021-2024 : Assistant développeur, Umanimation, ***Dordogne***, Programmeur gameplay, Intégration Audio Wwise, Build Ps4 / Ps5

* Logiciels maitrisés :

Blender 3d, Unity 3d, After effect, Adobe Premiere

#Web Design / Programmation :

* Languages maitrisés : Html, css, javascript, BootStrap, Php, C#