

SAMSON AUROUX

Né le 14.05.1994

33300, Bordeaux

samson.auroux@gmail.com

Twitter :

@samson_auroux

Portfolio :

samson-auroux.fr

FORMATIONS

2018 : Dnsp, option design graphique multimédia, félicitations du jury, École Supérieure d'Art des Pyrénées

2013 : Mise à niveau en art appliqué, ECV, Bordeaux

2012 : Bac SSI, Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux

PASSIONS

Dessin, Sport, Voyage, Film, Jeu vidéo, Animation, Sérigraphie, Cuisine

PRESSES

Nivel Oculto, Rock Paper Shotgun

COMPÉTENCES

#Graphisme print :

* **Logiciels maitrisés :**

Photoshop, indesign, Illustrator, Sérigraphie

* **Expériences :**

- juillet - août 2015 : Éditions Cornélius, Bordeaux :

Au cours de mon stage, j'ai pu travailler sur diverses bandes dessinées parus chez les éditions Cornélius. J'ai pu mettre à profils mes compétences de mise en pages et de retouche d'images.

- Novembre - Decembre 2019 : Case Law Analytics, Réalisation d'icônes et d'illustrations pour leur nouveau site.

#Game Design et Animation :

* **Expériences :**

- février - juin 2017 : Cosmografik, **Vandals**, Paris : Réalisation de diverses tâches sur Unity et photoshop pour le jeu **Vandals**.

- 2019 : développement **Au fil de l'eau**

Au fil de l'eau est un jeu vidéo que j'ai imaginé et réalisé en 2019. J'ai fait appel à un musicien pour m'aider sur ce projet, le reste, je m'en suis occupé : créations graphiques 2d et 3d, programmation en c#

- octobre - décembre 2019 : Arte, **Sadhana** Level Art sur unity et assets sur photoshop

- 2020-2021 : développement **Adriatic Pizza**

- 2021-2024 : Assistant développeur, Umanimation, **Dordogne**, Programmeur gameplay, Intégration Audio Wwise, Build Ps4 / Ps5

* **Logiciels maitrisés :**

Blender 3d, Unity 3d, After effect, Adobe Premiere

#Web Design / Programmation :

* **Langages maitrisés :** Html, css, javascript, Bootstrap, Php, C#