

# SAMSON AUROUX

Né le 14.05.1994

1 Quai Huber Prom,  
Peniche Europa,  
33300, Bordeaux

0628337227  
samson.auroux@gmail.com

Twitter :

@samson\_auroux

Portfolio :

samson-auroux.fr

## FORMATIONS

2018 : Dnsp, option design  
graphique multimédia,  
félicitations du jury,  
École Supérieure d'Art des  
Pyrénées

2013 : Mise à niveau en art  
appliqué, ECV, Bordeaux

2012 : Bac SSI, Lycée Gustave  
Eiffel, Bordeaux

## PASSIONS

Dessin, Sport, Voyage, Film,  
Jeu vidéo, Animation,  
Sérigraphie, Cuisine

## PRESSES

Nivel Oculto,  
Rock Paper Shotgun

Jeune designer graphique passionné par le game design, le graphisme et le développement numérique. Que ce soit dans mes études, mon adolescence, et même maintenant, j'ai toujours été curieux d'apprendre de nouvelles compétences.

## COMPÉTENCES

### #Graphisme print :

\* Logiciels maitrisés :

Photoshop, indesign, Illustrator, Sérigraphie

\* Expériences :

- juillet - août 2015 : Éditions Cornélius, Bordeaux :

Au cours de mon stage, j'ai peu travaillé sur diverses bandes dessinées parus chez les éditions Cornélius. J'ai peu mettre à profils mes compétences de mise en pages et de retouche d'images.

- Novembre - Decembre 2019 : Case Law Analytics,  
Réalisation d'icônes et d'illustrations pour leur nouveau site.

### #Game Design et Animation :

\* Logiciels maitrisés :

Blender 3d, Unity 3d, After effect, Adobe Premiere

\* Expériences :

- février - juin 2017 : Cosmografik, **Vandals**, Paris :  
Réalisation de diverses tâches sur Unity et photoshop pour le jeu **Vandals**.

- 2019 : réalisation **Au fil de l'eau**

Au fil de l'eau est un jeu vidéo que j'ai imaginé et réalisé en 2019. J'ai fait appel à un musicien pour m'aider sur ce projet, le reste, je m'en suis occupé : créations graphiques 2d et 3d, programmation en c#

- octobre - décembre 2019 : Arte, **Sadhana**  
Level Art sur unity et assets sur photoshop

### #Web Design / Programmation :

\* Languages maitrisés : Html, css, javascript,  
BootStrap, Php, C#